



Leitfaden zur Platzierung von Lücken auf einer Hintergrundgrafik

Erstellt im Rahmen des Projektes:

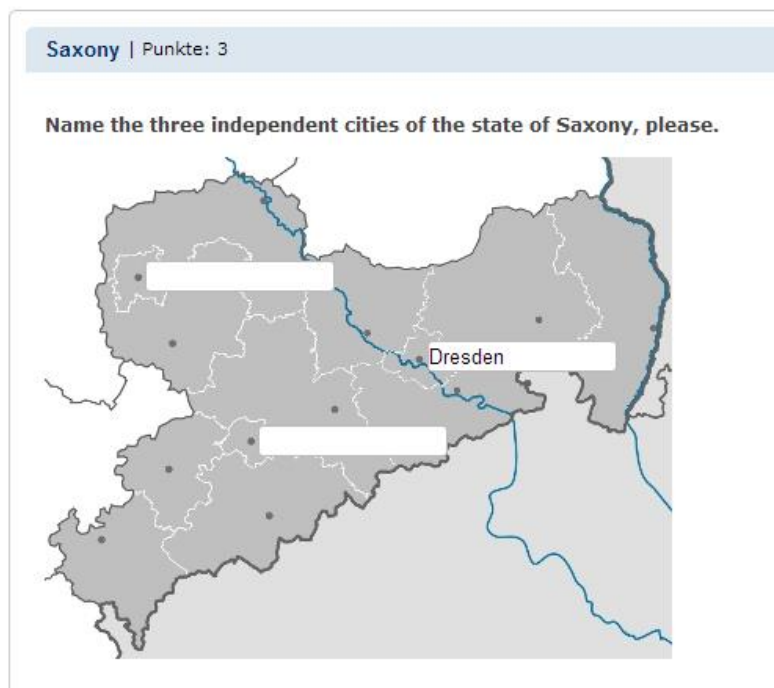
ThermoE - Entwicklung eines kompetenzorientierten E-Assessment für das Fach Technische Thermodynamik

Autor: Katharina Schönefeld, 26. Mai 2014

Wichtig: Die Platzierung von Lücken auf einer Grafik funktioniert nur im Browser. Eine korrekte Anzeige der Aufgabe ist in den Exportansichten (PDF-Export, Prüfungseinsichtsseite) nicht möglich.

Voraussetzung für die individuelle Platzierung von Lücken auf einer Grafik sind grundlegende Kenntnisse in HTML und CSS.

Als Beispiel für den Leitfaden soll eine Aufgabe zu Sachsen dienen. Als Hintergrundgrafik wird eine Karte des Freistaates Sachsen genutzt. Drei Lücken werden auf der Karte so platziert, dass die Namen der Städte direkt an der richtigen Stelle auf der Karte eingegeben werden können.



STEP 1: Erstellung einer neuen Aufgabe im Lückentext-Format.....	2
STEP 2: Aufgabenbearbeitung und Hinzufügen der Inhalte	2
STEP 3: Platzierung der Lücken auf der Grafik I (HTML)	2
STEP 4: Platzierung der Lücken auf der Grafik II (CSS).....	5





STEP 1: Erstellung einer neuen Aufgabe im Lückentext-Format

Der ONYX Editor unterstützt verschiedene Lückentext-Formate (u.a. Lückentext, Numerische Eingabe, Berechnung, Formelvergleich). Die Platzierung der Lücken auf einer Hintergrundgrafik funktioniert für alle Formate gleich. Im Folgenden wird die **Platzierung für einen einfachen Lückentext** erklärt.

Um eine neue Aufgabe zu erstellen, klicken Sie auf den Button „Neue Aufgabe“. Wählen Sie den Aufgabentyp „Lückentextaufgabe“ und vergeben Sie einen Titel für Ihre Aufgabe.

STEP 2: Aufgabenbearbeitung und Hinzufügen der Inhalte

Der gesamte Aufgabeninhalt wird im Abschnitt Lückentext im HTML-Eingabefeld hinzugefügt.

Tragen Sie zunächst Ihre Fragestellung ein, z. B. „Name the three independent cities of the state of Saxony, please.“

Fügen Sie nun die Hintergrundgrafik hinzu, auf der die Lücken später platziert werden sollen.

Anschließend fügen Sie direkt unterhalb der Grafik beliebig viele Lücken ein. Definieren Sie für jede Lücke die korrekte Lösung und die maximale Punktzahl. Zusätzlich können Sie weitere Einstellungen vornehmen.

Wichtig: Die Lücken sind direkt unter der Grafik zu platzieren.

STEP 3: Platzierung der Lücken auf der Grafik I (HTML)

Die Platzierung der Lücken auf der Hintergrundgrafik wird mittels einer CSS-Positionierung der Lücken erreicht. Voraussetzung ist die Definition von CSS-Klassen im HTML-Quellcode.

Den HTML-Quellcode Ihrer Aufgabe können Sie über die Option „Quellcode“ des HTML-Editors einsehen und bearbeiten.

Lückentext

Name the three independent cities of the state of Saxony, please.

Lücke hinzufügen

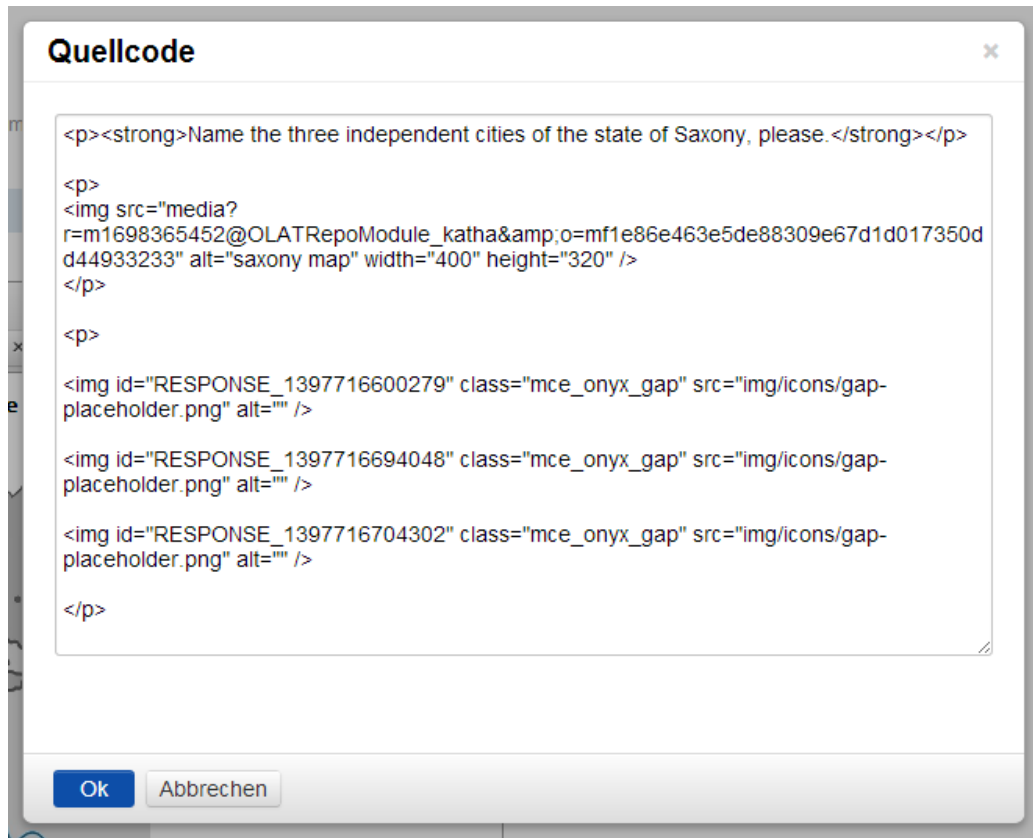
Text in Lücke umwandeln

Quellcode

Geben Sie bitte hier Ihren Lückentext ein. Um eine **neue Lücke hinzuzufügen** nutzen Sie den Button "Lücke hinzufügen". Wollen Sie **Text in eine Lücke umwandeln**, markieren Sie bitte den entsprechenden Text und nutzen den Button "Text in Lücke umwandeln". Um Lücken zu **bearbeiten**, markieren Sie diese durch Anklicken.



Hinweis: Damit Sie das HTML besser bearbeiten können, sollten Sie Zeilenumbrüche einfügen, sodass jedes Element (<p>, , usw.) auf einer eigenen Zeile steht.



Um die Grafik und Ihre Lücken müssen Sie einen Container (<div>) mit der Klasse „gap-container“ setzen.

```
<div class="gap-container">  
  [Grafik]  
  [Lücken]  
</div>
```

Ihre Grafik erkennen Sie an folgendem HTML-Code:

```

```

Die Lücken werden im HTML wie folgt ausgezeichnet:

```

```

Achten Sie bitte darauf, dass das <div> Ihre Grafik und alle Lücken umschließt. Vergessen Sie nach der letzten Lücke das schließende Tag (</div>) nicht.



```
Quellcode
<p><strong>Name the three independent cities of the state of Saxony, please.</strong></p>
<div class="gap-container">
<p>

</p>
<p>
<span class="gap gap1">

</span>
<span class="gap gap2">

</span>
<span class="gap gap3">

</span>
</p>
</div>
Ok Abbrechen
```

Nun fügen Sie um jede einzelne Lücke einen weiteren Container hinzu. Alle Container () bekommen die Klasse „gap“ zugewiesen. Zusätzlich vergeben Sie bitte eine weitere Klasse, die jede einzelne Lücke individuell auszeichnet. Am besten nummerieren Sie Ihre Lücken entsprechend der Reihenfolge und vergeben für die erste Lücke die Klasse „gap1“, für die zweite die Klasse „gap2“ usw.

```
<span class="gap gap1"> </span>
<span class="gap gap2"> </span>
```

Wichtig: Achten Sie beim Bearbeiten bitte drauf, den bestehenden HTML-Code nicht zu verändern. Eine falsche Anpassung im HTML kann die gesamte Aufgabe unbrauchbar machen.





STEP 4: Platzierung der Lücken auf der Grafik II (CSS)

Um Ihre Lücken auf der Hintergrundgrafik zu platzieren ist nun noch die genaue Positionsangabe erforderlich. Diese erfolgt in einer separaten CSS-Datei, welche Sie zu jeder Aufgabe hochladen können.

Als Vorlage können Sie folgende CSS-Anweisungen nutzen:

```
.gap-container {position: relative;}  
.gap {position: absolute;}  
  
.gap1 {top: 155px; left: 255px;}  
.gap2 {top: 210px; left: 150px;}  
.gap3 {top: 105px; left: 75px;}
```

Bei den Anweisungen für die einzelnen Lücken (.gap1, .gap2 usw.) setzen Sie nun Ihre Werte bei top und left für die Positionierung ein. Fügen Sie so viele Anweisungen hinzu, wie Sie Lücken in Ihrer Aufgabe definiert haben.

Speichern Sie Ihre Datei als CSS-Datei (.css) ab und fügen Sie diese im ONYX Editor Ihrer Aufgabe im Tab Optionen hinzu.

Nutzen Sie die Vorschau im ONYX Editor um die korrekte Darstellung Ihrer Aufgabe zu überprüfen.

